

INFORME DE EVIDENCIAS

CO1.PCCNTR.9008231 del año 2026

DAVID BENAVIDES JIMENEZ

05 Apoyar la selección de ambientes de aprendizaje con base en los resultados propuestos y en las características y requerimientos de los aprendices.

Actividades

Color

Estadísticas de Gemini

Visión general creada por IA

Los documentos analizan la **psicología del color** en el diseño de personajes, ejemplificando conceptos con varios **personajes animados** y sus rasgos asociados.

Ver más

Tipo

Personas

Modificado

Fuente

Nombre	Propietario	Fecha de modificación	Tamaño del i	Ordenar
Psicología del color	yo	25 feb yo	—	
Ejemplos	yo	17 feb yo	—	
Actividad Teoría de Color	yo	25 feb yo	1.4 MB	

Mi unidad

3336517 DESARROLLO ...

Actividades

Estadísticas de Gemini

Visión general creada por IA

Algoritmos y teoría del color en personajes de videojuegos muestran **análisis detallados** con ejemplos en documentos de **texto y PDF**.

Ver más

Tipo

Personas

Modificado

Fuente

Nombre	Propietario	Fecha de modificación	Tamaño del i	Ordenar
Entregas	yo	25 feb yo	—	
Color	yo	17 feb yo	—	
MayorTresNumeros.cs	yo	10 dic 2025 yo	2 KB	
Actividad de algoritmos 2	yo	9 dic 2025 yo	2 KB	
Actividades Algoritmos	yo	1 dic 2025 yo	1 KB	

Sesiones grabadas y almacenadas en la nube para los aprendices de las fichas

3336517 DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS Y ENTORNOS INTERACTIVOS

...

>

3336517 DESARROLLO ...

>

Grabaciones

☰

✓

☰

0

Preguntarle a Gemini

Resume, analiza y ponte al día con los archivos de esta carpeta.

Tipo

Personas

Modificado

Fuente

Nombre	Propietario	Fecha de modificación	Tamaño del i	Ordenar
Sesión 11/03/2026 unity Prototipo pt1 - 2026/03/11...	yo	11 mar yo	272.8 MB	⋮
Sesión sincrónica unity UI 04/03/2026 - 2026/03/...	yo	4 mar yo	771 bytes	⋮
Sesión sincrónica unity UI 04/03/2026 - 2026/03/...	yo	4 mar yo	373.9 MB	⋮
Sesión sincrónica 25/02/2026 - teoría de color - 2...	yo	25 feb yo	1 KB	⋮
Sesión sincrónica 25/02/2026 - teoría de color - 2...	yo	25 feb yo	398.9 MB	⋮
Sesión sincrónica 12/02/2026 Prototipos - 2026/0...	yo	12 feb yo	511 bytes	⋮
Sesión sincrónica 12/02/2026 Prototipos - 2026/0...	yo	12 feb yo	486.2 MB	⋮
Copia de Sesión sincrónica C# - 2025/12/10 18:51 ...	yo	11 dic 2025 yo	250 bytes	⋮
Copia de Sesión sincrónica C# - 2025/12/10 18:51 ...	yo	11 dic 2025 yo	257.6 MB	⋮
Copia de Sesión sincrónica Algoritmos - 2025/12/...	yo	10 dic 2025 yo	231.8 MB	⋮
Copia de Sesión sincrónica Algoritmos - 2025/12/...	yo	10 dic 2025 yo	785 bytes	⋮
Copia de Sesión sincrónica C# Conceptos 02/12/2...	yo	3 dic 2025 yo	436.5 MB	⋮
Copia de Sesión sincrónica C# Conceptos 02/12/2...	yo	3 dic 2025 yo	127 bytes	⋮
Sesión sincrónica - Algoritmos 11/28/2025 - 2025/...	yo	1 dic 2025 yo	1 KB	⋮

Grabaciones

×

Detalles

Actividad

Usuarios con acceso

Privado para ti

Administrar acceso

Limitaciones de seguridad

No se aplicaron limitaciones

Si se aplica alguna restricción, aparecerá aquí

Detalles de la carpeta

Tipo

Carpeta de Google Drive

Ubicación

3336517 DESARROLLO DE VIDEOJ...

Propietario

yo

Modificado

✦ Explorar con Gemini

Resume, analiza y ponte al día con los archivos de esta carpeta.

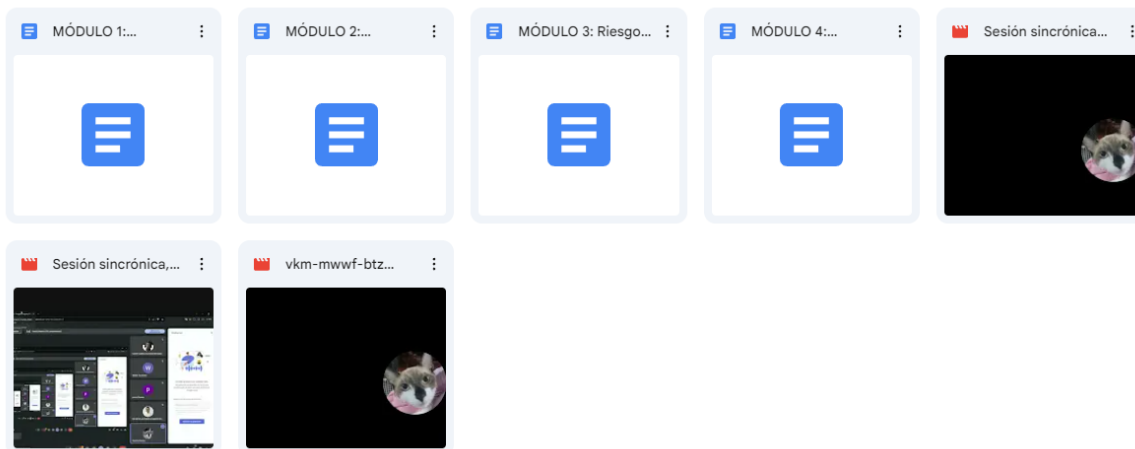
Tipo ▾

Personas ▾

Modificado ▾

Fuente ▾

Nombre ↑



5. Apoyar la selección de ambientes de aprendizaje con base en los resultados propuestos y en las características y requerimientos de los aprendices.

6789101112
13141516171819
20212223242526
2728293031

Calendario completo
Importar o exportar calendarios

ADMINISTRACIÓN

Administración del curso

Configuración

Usuarios

Filtros

Informes

Configuración Calificaciones

Copia de seguridad

Restaurar

Banco de preguntas

Repositorios

Herramientas Externas LTI

Papelera de reciclaje

Asistencia

ACTIVIDADES DE REFLEXIÓN INICIAL

Foro de inducción

Actualización de los datos personales

EVALUACION PRUEBA

ACTIVIDADES DE APRENDIZAJE_GUÍA INDUCCIÓN

Material de formación

Componente formativo: Contextualización SENA

Componente formativo: Formación virtual en el SENA

Componente formativo: Formación titulada virtual

RAP - Identificar la dinámica organizacional

RAP - Apropiar características de la gestión organizacional

Ocultado a los aprendices

RAP - Apropiar la identidad - Analizar los componentes - Incorporar la formación

Ocultado a los aprendices

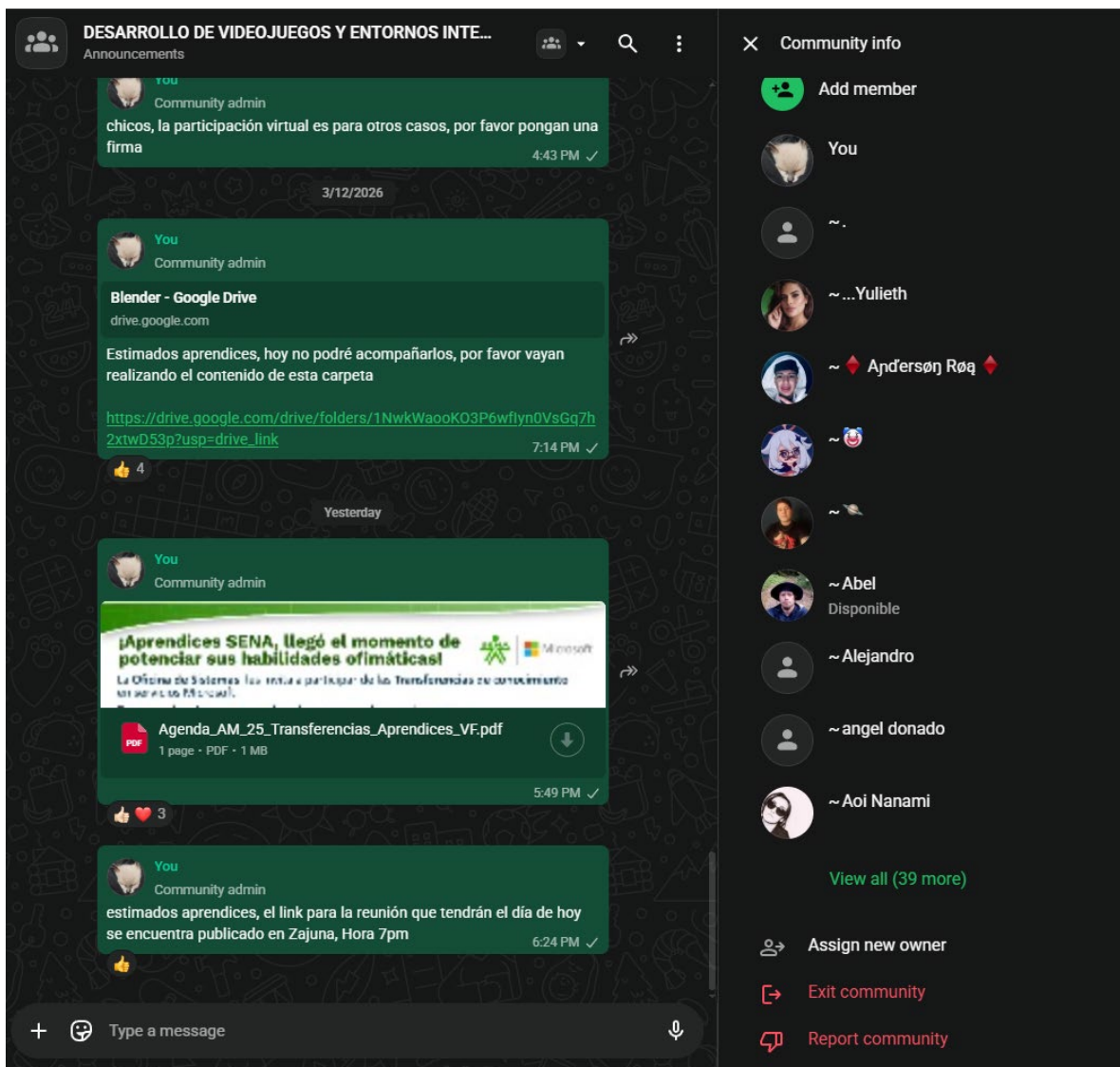
RAP - Apropiar la dinámica - Analizar características - Incorporar en el proyecto

Ocultado a los aprendices

07 Programar las actividades de enseñanza – aprendizaje – evaluación de conformidad con los módulos de formación y el calendario institucional y el Manual de Procedimientos para la ejecución de acciones de Formación Profesional.

Grupos de whatsapp

3336517 DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS Y ENTORNOS INTERACTIVOS



10. Conformar los equipos de desarrollo curricular interdisciplinarios por programa o conjunto de programas por redes tecnológicas, para garantizar integralidad en la formulación de proyectos formativos, el diseño de actividades de aprendizaje, el diseño de talleres e ítems que alimentarán los bancos de pruebas para la selección de aprendices, entre otras.

Programación de la ficha 3336517 Desarrollo de videojuegos y entornos interactivos en Sena Planner

Abril de 2026						
Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	Sábado	Domingo
		1 Ficha: 3336517 Desarrollo de videojuegos y entornos interactivos Competencia: Ética para la construcción de una cultura de Paz	2	3	4	5
6 Ficha: 3336517 Desarrollo de videojuegos y entornos interactivos Competencia: Inglés Horario: 04:00 a 12:00	7 Ficha: 3336517 Desarrollo de videojuegos y entornos interactivos Competencia: IMPLEMENTAR COMPONENTES DE	8 Ficha: 3336517 Desarrollo de videojuegos y entornos interactivos Competencia: Ética para la construcción de una cultura de Paz	9 Ficha: 3336517 Desarrollo de videojuegos y entornos interactivos Competencia: IMPLEMENTAR COMPONENTES DE	10 Ficha: 3336517 Desarrollo de videojuegos y entornos interactivos Competencia: IMPLEMENTAR COMPONENTES DE	11	12
13 Ficha: 3336517 Desarrollo de videojuegos y entornos interactivos Competencia: Inglés Horario: 04:00 a 12:00	14 Ficha: 3336517 Desarrollo de videojuegos y entornos interactivos Competencia: IMPLEMENTAR COMPONENTES DE	15 Ficha: 3336517 Desarrollo de videojuegos y entornos interactivos Competencia: Ética para la construcción de una cultura de Paz	16 Ficha: 3336517 Desarrollo de videojuegos y entornos interactivos Competencia: IMPLEMENTAR COMPONENTES DE	17 Ficha: 3336517 Desarrollo de videojuegos y entornos interactivos Competencia: IMPLEMENTAR COMPONENTES DE	18	19
20 Ficha: 3336517 Desarrollo de videojuegos y entornos interactivos Competencia: Inglés Horario: 04:00 a 12:00	21 Ficha: 3336517 Desarrollo de videojuegos y entornos interactivos Competencia: IMPLEMENTAR COMPONENTES DE	22 Ficha: 3336517 Desarrollo de videojuegos y entornos interactivos Competencia: Ética para la construcción de una cultura de Paz	23 Ficha: 3336517 Desarrollo de videojuegos y entornos interactivos Competencia: IMPLEMENTAR COMPONENTES DE	24 Ficha: 3336517 Desarrollo de videojuegos y entornos interactivos Competencia: IMPLEMENTAR COMPONENTES DE	25	26
27 Ficha: 3336517 Desarrollo de videojuegos y entornos interactivos Competencia: Inglés Horario: 04:00 a 12:00	28 Ficha: 3336517 Desarrollo de videojuegos y entornos interactivos Competencia: IMPLEMENTAR COMPONENTES DE	29 Ficha: 3336517 Desarrollo de videojuegos y entornos interactivos Competencia: IMPLEMENTAR COMPONENTES DE	30 Ficha: 3336517 Desarrollo de videojuegos y entornos interactivos Competencia: Matemáticas Horario: 04:00 a 12:00			

Programación de la ficha 3466175 Desarrollo de videojuegos y entornos interactivos en Sena Planner

Abril de 2026						
Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	Sábado	Domingo
		1	2	3	4	5
6	7	8	9	10 Ficha: 3466175 Desarrollo de videojuegos y entornos interactivos Competencia: Inducción Horario: 12:00 a 20:00	11	12
13 Ficha: 3466175 Desarrollo de videojuegos y entornos interactivos Competencia: Inducción Horario: 04:00 a 12:00	14 Ficha: 3466175 Desarrollo de videojuegos y entornos interactivos Competencia: Inducción Horario: 12:00 a 20:00	15 Ficha: 3466175 Desarrollo de videojuegos y entornos interactivos Competencia: Inducción Horario: 12:00 a 20:00	16 Ficha: 3466175 Desarrollo de videojuegos y entornos interactivos Competencia: Inducción Horario: 12:00 a 20:00	17 Ficha: 3466175 Desarrollo de videojuegos y entornos interactivos Competencia: Inducción Horario: 04:00 a 12:00	18	19
20 Ficha: 3466175 Desarrollo de videojuegos y entornos interactivos Competencia: TIC Horario: 12:00 a 20:00	21 Ficha: 3466175 Desarrollo de videojuegos y entornos interactivos Competencia: Planear el videojuego de acuerdo con	22 Ficha: 3466175 Desarrollo de videojuegos y entornos interactivos Competencia: Cultura Emprendedora y Empresarial	23 Ficha: 3466175 Desarrollo de videojuegos y entornos interactivos Competencia: Planear el videojuego de acuerdo con	24 Ficha: 3466175 Desarrollo de videojuegos y entornos interactivos Competencia: Inglés Horario: 14:00 a 22:00	25	26
27 Ficha: 3466175 Desarrollo de videojuegos y entornos interactivos Competencia: TIC Horario: 12:00 a 20:00	28 Ficha: 3466175 Desarrollo de videojuegos y entornos interactivos Competencia: Planear el videojuego de acuerdo con	29 Ficha: 3466175 Desarrollo de videojuegos y entornos interactivos Competencia: Cultura Emprendedora y Empresarial	30 Ficha: 3466175 Desarrollo de videojuegos y entornos interactivos Competencia: Planear el videojuego de acuerdo con			

Instructora Maria Fernanda Competencia Ingles

+57 314 3522656

Call

1/31/2026

Hola buenos días instructor como está ? Con María Fernanda Alonso, la instructora de inglés, tengo entendido que este semestre empezaré de nuevo la virtual con su grupo, correcto?

11:52 AM

Quería preguntarle si es mañana, si me podría confirmar el horario es que en Sena planner aún no me sale

11:52 AM

+57 314 3522656 ~Fernanda Alonso

Hola buenos días instructor como está ? Con María Fernanda Alonso, la instructora de inglés, tengo entendido que este semestre empezaré de nuevo la virtual con su grupo, correcto?

Si, yo le dije a la coordinadora que estaban contigo

1:51 PM ✓

Instructora feliz año nuevo, aprovecho para desearle un año cargado de bendiciones y espero que podamos trabajar este año con el grupo de la mejor manera posible

1:53 PM ✓

Yo la programe los días Lunes, quedo pendiente de su disponibilidad instructora, dependiendo de como nos programen la transversal podemos usar los días para ajustar la ficha a sus necesidades

1:54 PM ✓

2/1/2026

Hola buenas tardes, si señor los lunes me parece bien, tengo el espacio

2:17 PM

De todas formas si algo estoy esperando a que me confirmen el horario definitivo si algo yo le le avisaría si algo pasa

2:18 PM

dale, quedo atento, muchas gracias

2:26 PM ✓

Hagámoslo para mañana me parece bien

5:51 PM

En qué horario les dijiste ? Te parece bien a las 6 pm

5:51 PM

+57 314 3522656 ~Fernanda Alonso

En qué horario les dijiste ? Te parece bien a las 6 pm

Pues normalmente es a las 8, por temas de tiempo

6:59 PM ✓

Tu estás en el grupo, si gustas organiza con ellos el tema tiempo

7:00 PM ✓

Por mi no hay problema

7:00 PM ✓

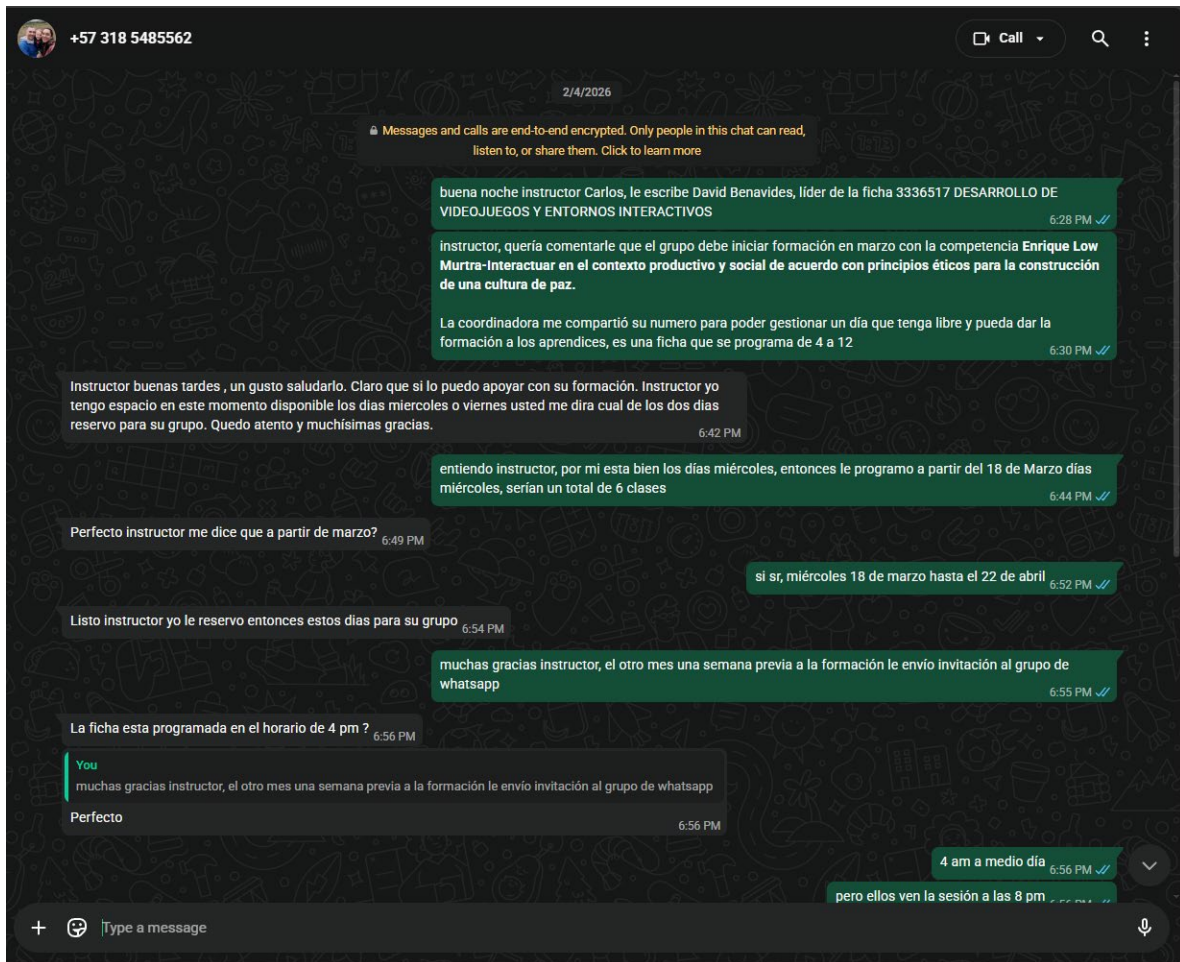
Muchas gracias, les escribiré

7:03 PM

+

Type a message

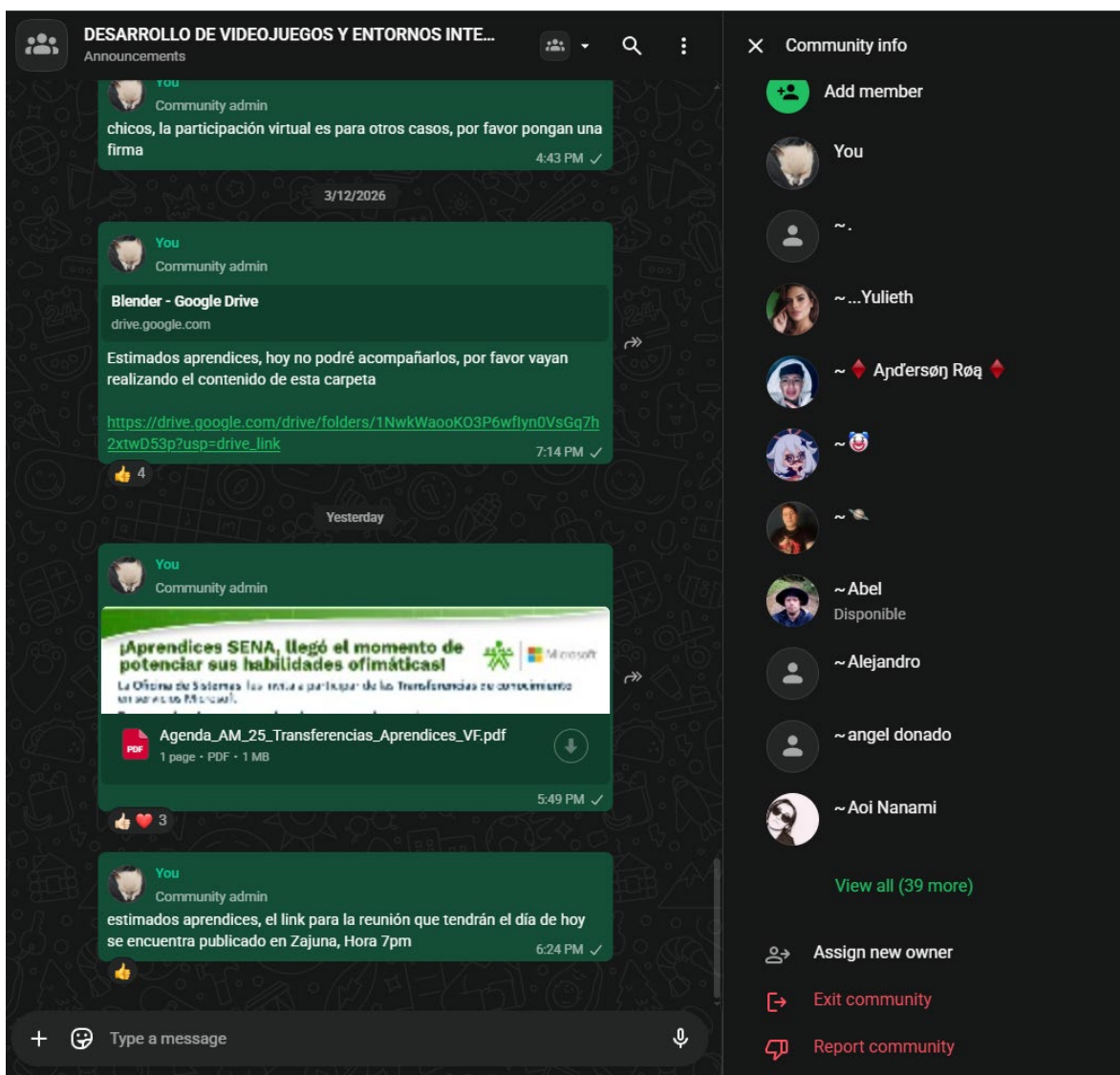
Instructor: Carlos Alberto Torres Cartagena - Instructor transversal Ética



17. Aplicar en el desarrollo del proceso de formación las competencias en el manejo de Sofía Plus, TIC, plataforma virtual (Blackboard - Moodle), Zajuna y formación por proyectos; así mismo la implementación de las TICS en los encuentros sincronicos y asincrónicos que lo ameriten en las plataformas Microsoft Teams, Google Meet y demás disponibles en los procesos de formación en la web.

Grupos de whatsapp

3336517 DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS Y ENTORNOS INTERACTIVOS



18. Colaborar y apoyar la conformación de equipos ejecutores para el desarrollo de la formación profesional con el fin de orientar programas afines de la misma red.

Competencia técnica: 230101507 - Generar hábitos saludables de vida mediante la aplicación de programas de actividad física en los contextos productivos y sociales.

Instructor: Edinson Vanegas Torres

Competencia: INTERACTUAR EN LENGUA INGLESA DE FORMA ORAL Y ESCRITA DENTRO DE CONTEXTOS SOCIALES Y LABORALES SEGÚN LOS CRITERIOS ESTABLECIDOS POR EL MARCO COMÚN EUROPEO DE REFERENCIA PARA LAS LENGUAS.

Instructor: MARIA FERNANDA ALONSO ACOSTA

Reporte de instructores por ficha

Reporte de Instructores por Ficha						
Código Ficha	3336517	Fecha Inicio Ficha	29/09/2025	Fecha Fin Ficha	28/12/2027	
Nombre Programa	DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS Y ENTORNOS INTERACTIVOS					
Centro	CENTRO DE COMERCIO Y SERVICIOS					
Municipio	IBAGUÉ					
Total de horas programadas	838.2501					
Total de horas ejecutadas	718.5					
Total de horas pendientes	119.75012					
Nombre instructor	Apellido instructor	Estado instructor	Competencia	Fecha Inicio Programación	Fecha Fin Programación	Horas Programadas
DAVID	BENAVIDES JIMENEZ	Activo	Planear el videojuego de acuerdo	08/10/2025	25/02/2026	295.38333
DAVID	BENAVIDES JIMENEZ	Activo	IMPLEMENTAR COMPONENTE	05/02/2026	14/04/2026	183.61667
DAVID	BENAVIDES JIMENEZ	Activo	Resultado de Aprendizaje de la	29/09/2025	03/10/2025	39.916668
ALBERTO ANDRES	MOSQUERA COPETE	Activo	Planear el videojuego de acuerdo	29/01/2026	30/01/2026	15.966666
CARLOS ALBERTO	TORRES CARTAGENA	Activo	Enrique Low Murtra-Interactuar e	18/03/2026	08/04/2026	31.933332
JORGE ALEXANDER	GOMEZ TIQUE	Activo	Utilizar herramientas informática	07/10/2025	11/11/2025	47.9
EDINSON	VANEGAS TORRES	Activo	GENERAR HABITOS SALUDAB	06/02/2026	13/03/2026	47.9
CARRIE LILIAN	PEREZ MONTES	Activo	DESARROLLAR PROCESOS D	18/11/2025	16/12/2025	39.916668
MARIA FERNANDA	ALONSO ACOSTA	Activo	INTERACTUAR EN LENGUA IN	06/10/2025	13/04/2026	135.71666

20. Garantizar y gestionar la realización de las competencias transversales de forma oportuna para las formaciones tituladas a su cargo o de la cual es Gerente, cuando la formación así lo amerite.

Programación de la ficha 3336517 Desarrollo de videojuegos y entornos interactivos en Sena Planner

Abril de 2026						
Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	Sábado	Domingo
		1 Ficha: 3336517 Desarrollo de videojuegos y entornos interactivos Competencia: Ética para la construcción de una cultura de Paz	2	3	4	5
6 Ficha: 3336517 Desarrollo de videojuegos y entornos interactivos Competencia: Inglés Horario: 04:00 a 12:00	7 Ficha: 3336517 Desarrollo de videojuegos y entornos interactivos Competencia: IMPLEMENTAR COMPONENTES DE	8 Ficha: 3336517 Desarrollo de videojuegos y entornos interactivos Competencia: Ética para la construcción de una cultura de Paz	9 Ficha: 3336517 Desarrollo de videojuegos y entornos interactivos Competencia: IMPLEMENTAR COMPONENTES DE	10 Ficha: 3336517 Desarrollo de videojuegos y entornos interactivos Competencia: IMPLEMENTAR COMPONENTES DE	11	12
13 Ficha: 3336517 Desarrollo de videojuegos y entornos interactivos Competencia: Inglés Horario: 04:00 a 12:00	14 Ficha: 3336517 Desarrollo de videojuegos y entornos interactivos Competencia: IMPLEMENTAR COMPONENTES DE	15 Ficha: 3336517 Desarrollo de videojuegos y entornos interactivos Competencia: Ética para la construcción de una cultura de Paz	16 Ficha: 3336517 Desarrollo de videojuegos y entornos interactivos Competencia: IMPLEMENTAR COMPONENTES DE	17 Ficha: 3336517 Desarrollo de videojuegos y entornos interactivos Competencia: IMPLEMENTAR COMPONENTES DE	18	19
20 Ficha: 3336517 Desarrollo de videojuegos y entornos interactivos Competencia: Inglés Horario: 04:00 a 12:00	21 Ficha: 3336517 Desarrollo de videojuegos y entornos interactivos Competencia: IMPLEMENTAR COMPONENTES DE	22 Ficha: 3336517 Desarrollo de videojuegos y entornos interactivos Competencia: Ética para la construcción de una cultura de Paz	23 Ficha: 3336517 Desarrollo de videojuegos y entornos interactivos Competencia: IMPLEMENTAR COMPONENTES DE	24 Ficha: 3336517 Desarrollo de videojuegos y entornos interactivos Competencia: IMPLEMENTAR COMPONENTES DE	25	26
27 Ficha: 3336517 Desarrollo de videojuegos y entornos interactivos Competencia: Inglés Horario: 04:00 a 12:00	28 Ficha: 3336517 Desarrollo de videojuegos y entornos interactivos Competencia: IMPLEMENTAR COMPONENTES DE	29 Ficha: 3336517 Desarrollo de videojuegos y entornos interactivos Competencia: IMPLEMENTAR COMPONENTES DE	30 Ficha: 3336517 Desarrollo de videojuegos y entornos interactivos Competencia: Matemáticas Horario: 04:00 a 12:00			

Programación de la ficha 3466175 Desarrollo de videojuegos y entornos interactivos en Sena Planner

Abril de 2026						
Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	Sábado	Domingo
		1	2	3	4	5
6	7	8	9	10 Ficha: 3466175 Desarrollo de videojuegos y entornos interactivos Competencia: Inducción Horario: 12:00 a 20:00	11	12
13 Ficha: 3466175 Desarrollo de videojuegos y entornos interactivos Competencia: Inducción Horario: 04:00 a 12:00	14 Ficha: 3466175 Desarrollo de videojuegos y entornos interactivos Competencia: Inducción Horario: 12:00 a 20:00	15 Ficha: 3466175 Desarrollo de videojuegos y entornos interactivos Competencia: Inducción Horario: 12:00 a 20:00	16 Ficha: 3466175 Desarrollo de videojuegos y entornos interactivos Competencia: Inducción Horario: 12:00 a 20:00	17 Ficha: 3466175 Desarrollo de videojuegos y entornos interactivos Competencia: Inducción Horario: 04:00 a 12:00	18	19
20 Ficha: 3466175 Desarrollo de videojuegos y entornos interactivos Competencia: TIC Horario: 12:00 a 20:00	21 Ficha: 3466175 Desarrollo de videojuegos y entornos interactivos Competencia: Planear el videojuego de acuerdo con	22 Ficha: 3466175 Desarrollo de videojuegos y entornos interactivos Competencia: Cultura Emprendedora y Empresarial	23 Ficha: 3466175 Desarrollo de videojuegos y entornos interactivos Competencia: Planear el videojuego de acuerdo con	24 Ficha: 3466175 Desarrollo de videojuegos y entornos interactivos Competencia: Inglés Horario: 14:00 a 22:00	25	26
27 Ficha: 3466175 Desarrollo de videojuegos y entornos interactivos Competencia: TIC Horario: 12:00 a 20:00	28 Ficha: 3466175 Desarrollo de videojuegos y entornos interactivos Competencia: Planear el videojuego de acuerdo con	29 Ficha: 3466175 Desarrollo de videojuegos y entornos interactivos Competencia: Cultura Emprendedora y Empresarial	30 Ficha: 3466175 Desarrollo de videojuegos y entornos interactivos Competencia: Planear el videojuego de acuerdo con			

Competencia técnica: 230101507 - Generar hábitos saludables de vida mediante la aplicación de programas de actividad física en los contextos productivos y sociales.

Instructor: Edinson Vanegas Torres

Competencia: INTERACTUAR EN LENGUA INGLESA DE FORMA ORAL Y ESCRITA DENTRO DE CONTEXTOS SOCIALES Y LABORALES SEGÚN LOS CRITERIOS ESTABLECIDOS POR EL MARCO COMÚN EUROPEO DE REFERENCIA PARA LAS LENGUAS.

Instructor: MARIA FERNANDA ALONSO ACOSTA

Reporte de instructores por ficha

Reporte de instructores por Ficha						
Código Ficha	3336517	Fecha Inicio Ficha	29/09/2025	Fecha Fin Ficha	28/12/2027	
Nombre Programa	DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS Y ENTORNOS INTERACTIVOS					
Centro	CENTRO DE COMERCIO Y SERVICIOS					
Municipio	IBAGUÉ					
Total de horas programadas	838.2501					
Total de horas ejecutadas	718.5					
Total de horas pendientes	119.75012					
Nombre instructor	Apellido instructor	Estado instructor	Competencia	Fecha Inicio Programación	Fecha Fin Programación	Horas Programadas
DAVID	BENAVIDES JIMENEZ	Activo	Planear el videojuego de acuerdo	08/10/2025	25/02/2026	295.38333
DAVID	BENAVIDES JIMENEZ	Activo	IMPLEMENTAR COMPONENTE	05/02/2026	14/04/2026	183.61667
DAVID	BENAVIDES JIMENEZ	Activo	Resultado de Aprendizaje de la I	29/09/2025	03/10/2025	39.916668
ALBERTO ANDRES	MOSQUERA COPETE	Activo	Planear el videojuego de acuerdo	29/01/2026	30/01/2026	15.966666
CARLOS ALBERTO	TORRES CARTAGENA	Activo	Enrique Low Murtra-Interactuar e	18/03/2026	08/04/2026	31.933332
JORGE ALEXANDER	GOMEZ TIQUE	Activo	Utilizar herramientas informáticas	07/10/2025	11/11/2025	47.9
EDINSON	VANEGAS TORRES	Activo	GENERAR HABITOS SALUDABLES	06/02/2026	13/03/2026	47.9
CARRIE LILIAN	PEREZ MONTES	Activo	DESARROLLAR PROCESOS D	18/11/2025	16/12/2025	39.916668
MARIA FERNANDA	ALONSO ACOSTA	Activo	INTERACTUAR EN LENGUA IN	06/10/2025	13/04/2026	135.71666

Gerencia de Fichas



Detalle del día 17/04/2026

Ficha: 3336517 Desarrollo de videojuegos y entornos interactivos

Nivel del programa: Tecnólogo

Competencia: IMPLEMENTAR COMPONENTES DE ARTE Y AUDIO DE ACUERDO
CON EL DISEÑO DEL VIDEOJUEGO Y HERRAMIENTAS DE DESARROLLO

Horario: 04:00 a 12:00

Ambiente: VIRTUAL 17

Gerente: David Benavides Jiménez

Teléfono: [3173809737](tel:3173809737)

Ficha: 3375092 Preselección de talento humano mediado por herramientas tic

Nivel del programa: Técnico

Competencia: Operar herramientas informáticas y digitales de acuerdo con
protocolos y manuales técnicos

Horario: 14:00 a 22:00

Ambiente: VIRTUAL 5

Gerente: Arnulfo García Cabezas

Teléfono: [3154361745](tel:3154361745)